



## Gefangen



Spieler : ab 8 Spieler



Material : 2 Kartensortimente (1 bis Mannschaftsstärke)



Spielregel : M 12-01

Jede Mannschaft erhält ein Kartensortiment mit den Werten von 1 bis ... (Spielerzahl); Elfer-raus-Karten eignen sich gut. Die Karten werden an die Spieler verteilt, jeder Spieler hat dann eine Karte.

Dann tritt aus jeder Mannschaft ein Spieler nach vorne. Beide nennen ihre Zahl bzw. zeigen ihre Karte vor. Wer die höhere Zahl hat, bekommt die Karte des Gegenspielers.

Um auch die höchste Nummer besiegen zu können, kann die [1] die höchste Nummer schlagen.

Das wird so lange gespielt, bis eine Mannschaft keine Karten mehr hat.



## Nummern ziehen



Spieler : ab 8 Spieler



Material : Zettel mit Nummern



Spielregel : M 12-03

Immer die Personen bilden ein Team (eine Mannschaft), die dieselbe Nummer (dieselben Nummern) gezogen haben.

**Wertung: Gruppeneinteilungsspiel**



## Zahlen zusammensetzen



Spieler : ab 8 Spieler



Material : 2 Kartensortimente 0-9

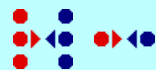


Spielregel : M 12-02

Jede Mannschaft erhält ein Sortiment Kärtchen (0-9). Jeder Teilnehmer erhält 1 oder zwei dieser Kärtchen. Der Spielleiter ruft dann eine 2- bis 6stellige Zahl. Die Spieler versuchen, sich entsprechend aufzustellen, die Karte vor sich zu halten und die Zahl somit zusammensetzen. - Welche Mannschaft ist zuerst fertig? (Achtung: Jede Zahl ist nur einmal im Sortiment.)

**Hinweis:**

Die Zahlen dürfen höchstens aus so vielen Ziffern bestehen wie die Mannschaften Teilnehmer haben.



## Ziel 100 (Spiel des Bachet)



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : -



Spielregel : M 12-04

Man beginnt mit einer zufälligen Zahl kleiner als 30.

Die beiden Spieler addieren abwechselnd eine selbst gewählte ganze Zahl zwischen 1 und 10 zu dieser Zahl und nennen jeweils die neue Zahl.

Gewonnen hat der Spieler, der als erster 100 erreicht.